

Pre-requisitos

Primeiro Período

	Pré-requisito
Cálculo para Computação I	x
Geometria Analítica	x
Lógica Matemática	x
Introdução à Programação	x
Introdução à Computação	x

Segundo Período

Cálculo para Computação II	Cálculo para Computação I
Física para Computação	Cálculo para Computação I
Álgebra Linear	Geometria Analítica
Algoritmos e Estruturas de Dados I	Introdução à Programação
Programação Orientada a Objetos	Introdução à Programação

Terceiro Período

Probabilidade e Estatística	Cálculo para Computação II
Sistemas Digitais	Física para Computação
Metodologia Científica	x
Matemática Discreta	Lógica Matemática
Algoritmos e Estruturas de Dados II	Algoritmos e Estruturas de Dados I
Inglês	x

Quarto Período

Arquitetura de Computadores	Sistemas Digitais
Projeto e Análise de Algoritmos	Algoritmos e Estruturas de Dados II
Engenharia de Software	Programação Orientada a Objetos
Paradigmas de Linguagens de Programação	Algoritmos e Estruturas de Dados II
Banco de Dados	x

Quinto Período

Sistemas de Informação e Tecnologias	Engenharia de Software
--------------------------------------	------------------------

Pre-requisitos

Sistemas Operacionais	Arquitetura de Computadores
Inteligência Artificial	Projeto e Análise de Algoritmos / Paradigmas de Linguagens de Programação / Algoritmos e Estruturas de Dados II / Lógica Matemática
Teoria da Computação	Matemática Discreta
Redes de Computadores	Introdução à Computação / Algoritmos e Estruturas de Dados II
Sexto Período	
Computação Gráfica	Introdução à Computação / Álgebra Linear
Compiladores	Teoria da Computação / Algoritmos e Estruturas de Dados II
Reconhecimento de Padrões	Algoritmos e Estruturas de Dados II / Matemática Discreta
Empreendedorismo em TIC	x
Sistemas Distribuídos	Redes de Computadores / Sistemas Operacionais
Sétimo Período	
Projeto de Desenvolvimento	Engenharia de Software
Interação Humano Computador	Engenharia de Software
Computadores e Sociedade	x
Optativas	
Optativa 1 (Avaliação de Desempenho de Sistemas)	Algoritmos e Estruturas de Dados II
Optativa 2 (Desenvolvimento de Jogos)	Computação Gráfica
Optativa 3 (Sistemas Embarcados)	Arquitetura de Computadores
Optativa 4 (Tópicos Especiais em Banco de Dados)	Banco de Dados
Optativa 5 (Teste de Software)	Programação Orientada a Objetos
Optativa 6 (Aprendizagem de Máquina)	x
Optativa 7 (Tópicos especiais em Mídia e Interação)	x
Optativa 8 (Segurança de Redes de Computadores)	Algoritmos e Estruturas de Dados II
Optativa 9 (Redes Neurais)	Reconhecimento de Padrões / Algoritmos e Estruturas de Dados II
Optativa 10 (Métodos de Pesquisa em Computação)	Metodologia Científica
Nono Período	
Estágio	

Pre-requisitos

TCC